|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 26주차 | **기간** | 2021.6.23~ 2021.6.29 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 리슨 서버 연동. 서버 호스팅과 서버 참가 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

- 리슨서버로 멀티플레이를 구현하기 위하여 서버 호스팅과 서버 참가를 구현하였다. 플레이어는 CreateServer 버튼으로 서버를 만들 수 있고 해당 클라이언트는 서버의 호스트 역할을 한다. 다른 클라이언트에서 호스트의 IP를 입력하여 해당 서버에 접속할 수 있다.

- 서버 매칭을 완료하였고, 다음 주부터 리플리케이션 작업을 진행하여 한 서버에서 만난 플레이어들의 동작을 동기화할 예정이다.

영상: <https://www.youtube.com/watch?v=tlCLyStVA1M>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 27주차 | **다음기간** | 2021.6.30 ~ 2021.7.6 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |